

(生活)領域~主題課程架構表

主題名稱

Let's play ! -海洋生物遊戲大創新

課程
目標

一、透過遊戲體驗，了解遊戲規則的重要性，並願意遵守。

二、認識基本海洋生物。

三、透過海洋生物小遊戲體驗，練習寫出遊戲規則。

四、設計海洋生物創新遊戲，並互相分享試玩。

課程總節數

8 節

單元
名稱

Fun in the
games

Fun in the sea

Rules in the
games

Welcome to our
game. ★

本次授課單元名稱

Welcome to our game. ★

本次授課單元目標

1. 學生能為自己小組設計的遊戲寫出規則。
2. 學生能和同學分享如何玩自己小組設計的遊戲。

預期學生學到的...

1. 能為自己小組共同設計創作的遊戲，寫出遊戲規則。
2. 能帶領其他組的同學試玩自己小組設計的遊戲。

預期使用的教學策略

1. 透過學習單引導，提供學生完成遊戲規則的鷹架。
2. 使用自主學習四學架構透過四學的學習方式（學生自學、組內共學、組間互學、教師導學）
3. 使用自評單檢視自我的執行成效，並進行反思修正。
4. 使用多模態輔助學生有效學習。