|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **射擊遊戲**  ☆ 變數：得分、血量  ☆ 偵測：碰到邊緣、碰到角色  ☆ 建立分身：限制與角色距離 | 【舞台】 | |
| 【砲台】 | | |
| 【子彈】 | |  |
| 【方塊】 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **射擊遊戲**  ☆ 變數：得分、血量  ☆ 偵測：碰到邊緣、碰到角色  ☆ 建立分身：限制與角色距離 | 【舞台】 | |
| 【砲台】 | | |
| 【子彈】 | |  |
| 【方塊】 | | |