

基隆市立八堵國民小學 113 學年度音樂科教案

課程名稱	人工智能 AI 創作我的歌	課程設計者	陳蔭涵
教材來源	自編教材	教學班級	六年甲班
		學生人數	18
教學資源	<ul style="list-style-type: none"> • 電腦或平板電腦 • 網路連線 • 耳機 • Suno AI 音樂平台帳號 • 白板或投影設備 	教學時間	40 (分)
教學時間	113 年 12 月 17 日 第六節	教學地點	英語教室
學習目標	<ul style="list-style-type: none"> • 認識 AI 音樂生成工具 Suno。 • 學習如何運用文字描述生成音樂。 • 培養學生音樂創作的興趣與能力。 • 透過音樂創作，表達自己的想法與情感。 		
學習表現	<ul style="list-style-type: none"> • 觀察學生在操作 Suno 時的參與度與積極性。 • 評量學生是否能運用文字描述生成符合主題的音樂。 • 聽取學生分享的心得，了解其學習成效。 		
教學活動流程			
教學活動	提示/注意事項		評量方式/ 上課時間
1. 導入	<ul style="list-style-type: none"> • 引導學生進入 Suno 平台，探索介面。 • 共同操作，示範如何輸入文字描述，生成不同的音樂風格。 • 鼓勵學生嘗試不同的關鍵字，觀察生成的音樂有何不同。 		5 分鐘
2. 探索 Suno	<ul style="list-style-type: none"> • 引導學生進入 Suno 平台，探索介面。 • 共同操作，示範如何輸入文字描述，生成不同的音樂風格。 • 鼓勵學生嘗試不同的關鍵字，觀察生成的音樂有何不同。 		10 分鐘

<p>3. 分組創作</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 將學生分成小組，每組選定一個主題或歌詞。 • 鼓勵學生發揮創意，用豐富的詞彙描述音樂的風格、情緒、節奏等。 • 每組輪流分享他們的創作，並聆聽其他組的音樂。 	<p>20 分鐘</p>
<p>4. 分享與討論</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 讓學生分享創作過程中的心得與遇到的困難。 	<p>10 分鐘</p>
<p>教學省思</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 學生對 AI 創作音樂的興趣如何？ • 學生在操作 Suno 時遇到哪些困難？ • 學生在創作過程中展現了哪些音樂能力？ • 透過這次活動，學生對音樂創作的態度是否有改變？ 	