領域	/科目	語文領域-英語	教學者	韓享竹
實於	近年級	六年級上學期	總節數	共 6 節,240 分鐘
課文	(名稱	I Could Eat a Horse		
		設計依據		
		英語		英-E-B1
		1-Ⅲ-1 能聽辨英語的子音、母		具備入門的聽、說、讀、寫英語文
		音及其不同的組合。		能力。在引導下,能運用所學、字
		1- Ⅲ-6 能聽懂課堂中所學的字		詞及句型進行簡易日常溝通。
		詞。		英-E-B2
		2-Ⅲ-1 能唸出英語的語音。		具備使用各種資訊科技媒材進行
		2-Ⅲ-2 能說出課堂中所學的字		自我學習的能力,以增進英語文聽
		詞。		說讀寫綜合應用能力及文化習俗
		2-Ⅲ-7 能作簡易的回答和描		之理解。
		述。		綜-E-B2
		2-Ⅲ-9 能以正確的發音及適切		蒐集與應用資源,理解各類媒體
		的語調說出簡易句型的句子。		內容的意義與影響,用以處理日
		3-Ⅲ-1 能辨識課堂中所學的字		常生活問題。
		詞。		藝-E-A3
		3-Ⅲ-4 能看懂課堂中所學的句		學習規劃藝術活動,豐富生活經
		子。		驗。
প্রায় বার		3-Ⅲ-5 能看懂課堂中所學的簡	130	
學習重點	學習表	現易對話。	核心素養	
里和		4-Ⅲ-3 能拼寫國小階段基本常	京 夜	
		用字詞。		
		5-Ⅲ-3 能聽懂、讀懂國小階段		

基本字詞及句型,並使用於簡易 日常溝通。

5-Ⅲ-4 能聽懂日常生活應對中 常用語句,並能作適當的回應。

綜合

2b-III-1參與各項活動,適切表 現自己在團體中的角色,協同合 作達成共同目標。

2c-III-1 分析與判讀各類資源, 規劃策略以解決日常生活的問 題。

藝文

1-Ⅲ-6 能學習設計思考,進行 創意發想和實作。

		NA See		
		英語		
		Ab-Ⅲ-1 子音、母音及其組合。		
		Ab-Ⅲ-2 單音節、多音節,及重		
		音音節。		
		Ab-Ⅲ-3 片語及句子的重音。		
		Ab-Ⅲ-4 句子的語調及節奏。		
		Ab-Ⅲ-5 所學的字母拼讀規則		
		(含看字讀音、聽音拼字)。		
	銀羽山穴	Ac-Ⅲ-4 國小階段所學字詞		
	學習內容	(能聽、讀、說 300 字 詞,其		
		中必須拼寫 180 字詞)。		
		Ad-Ⅲ-2 簡易、常用的句型結		
		構。		
		綜合		
		Bc-III-3運用各類資源解決問題		
		的規畫。		
		藝文		
		視 E-Ⅲ-3 設計思考與實作。		
議是	夏融入	國際教育		
	領域/科目	綜合、藝文		
的	連結			
教學設	備/資源	電子書、平板、字卡、A4 白紙、著	善色用具	

學習目標

- 1. 能聽懂並能應用本單元主要單字和句型。
- 2. 能樂於與班上同學進行口語練習活動。
- 3. 能聽懂故事並朗讀本課故事內容。
- 4. 能聽懂並應用本課的俚語。
- 5. 能聽辨、認讀 tr, dr 字母拼讀發音規則與字母拼讀單字。

課程教學流程		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
第一節		
導入活動: 請一位學生上臺,以三個句子敘述或說明自己最喜歡的食物,並讓全班猜。	5	口語評量
發展活動: A. Listen and say. 先由聽的方式讓學生熟悉主題單字並 跟著說出單字。	25	口語評量課堂觀察
B. Listen and circle. 學生根據聽到的內容,大圖中圈出正確的單字圖。		

C. Discover 單元		
請學生猜猜看圖片隱含的意思會是什麼?並說說看吃什麼樣		
的食物能保持體態輕盈?		
10 M M M M M M M M M M M M M M M M M M M		
 挑戰活動:		
利用平板/Chromebook 使用「Quizlet」進行單字自主練習。	8	活動評量
接著利用 Quizlet 內部分組進行小組單字競賽。		
 總結活動:		
作業:		
1. 學生書寫習作 p32-33。	2	作業評量
2. 考U2 單字。		11 / 1 / 2
第一節結束		
数學活動內容及實施方式	時間	
第二節	4.4	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
考 U2 單字。	5	紙筆評量
7 02 1 1		八十川 里
 發展活動:		
Sentence Pattern A		
A. Listen and say.	25	口語評量
1. 播放 CD / Super E-Book, 請學生仔細聽內容並跟著念		課堂觀察
与型 A。		
2. 引導學生將本課單字代入句型中,進行問答練習。		
B. Ask and check.		
請學生利用句型 A 訪問三位同學,再勾選其喜愛的食物。		
Sentence Pattern B		
A. Listen and say.		
引導學生將本課單字代入句型 B 做替換練習。		
B. Listen and check.		
請學生仔細聽,勾選正確的食物。	8	U 4. 12 P
		活動評量
挑戰活動:		
利用平板/Chromebook 使用「Quizlet」進行單字自主練習。	2	
接著利用 Quizlet 內部分組進行小組句型競賽。		作業評量
總結活動:		
請學生書寫習作 p33-34。		
第二節結束		
数學活動內容及實施方式	時間	備註
第三節		
導入活動:		

		
1. 請數位學生上臺,教師任意說一個本課單字,請學生在黑	_	
板上拼寫出單字,寫完後立刻蹲下。	5	活動評量
2. 最快完成且拼字正確的學生成為衛冕者,可留在臺上,其		
他人回座。		
3. 邀請其他人上臺挑戰,最後留在臺上的衛冕者就是「拼字		
王」,教師可予以獎勵。		
** V		
發展活動:		
1. 請學生看課本或播放 SuperE-Book 第 25~26 頁,猜一猜情境,並試著說出故事內容。	20	ールエル 日
2. 簡單說明情境內容,接著提問相關問題,如:	30	口語評量
● Who is the man? (He's Michelangelo.)		課堂觀察
 Is Victor hungry? (Yes, he is.) 		
 What does Michelangelo want to eat? (He wants some - 		
pizza.)		
3. 播放 CD/Super E-Book,引導學生看圖聽故事,並帶念		
第 25~26 頁的對話。		
4. 請學生看課本或播放 Super E-Book 第 27~28 頁, 簡單說		
明情境內容並提問,如:		
Does Michelangelo want to eat some more noodles?		
(No, he doesn't.)		
 Does Michelangelo want some water? (Yes, he does.) 		
• Can Michelangelo fix the statue? (Yes, he can.)		
5. 再次播放 CD/Super E-Book,引導學生看圖聽故事,並帶		
念第 25~28 頁的對話。		
統整活動		
作業:		
1. 英習 P9-10	5	作業評量
	U	17 示可 里
第三節結束		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
第四節		
導入活動 :		
1. 請學生將本課單字代入句型 Would you like some	5	活動評量
dumplings? Yes, please./ No, thank you.問答,每次問完須在課		
本第 21~22 頁圈起該單字。		
2. 將所有單字都圈起來的學生可以回座位坐下,教師請第一		
位坐下和最後一位坐下的學生上臺進行問答。		
發展活動:		

 教師可事先將學過的可數及不可數食物,如:apple, egg, tea, coffee, lemonade 等寫在白紙上,製成單字卡,並將黑板分成兩塊,分別寫上「可加s(可數)」和「不可加s(不可數)」,再一一將自製之單字卡分類。 將本課單字卡任意發給學生,請他們依照手中的字卡站到「可加s(可數)」或「不可加s(不可數)」的前方,然後全班一起討論他們是否站對了位置。 向學生說明可以數出數量的物品為「可數名詞」,複數通常加s,如:apple→ apples;液體、無法計數或細小難數者為「不可數名詞」,後面不可加s,如:tea。教師可視學生程度,決定是否教授複數名詞字尾加es、去一 	15	口語評量課堂觀察紙本評量
y 加 ies 的變化。 4. 教導學生 some 表示「一些」,後面可接可數名詞或不可		
要名詞。		
5. 講解課本例子,全班一起檢查是否符合「some +複數可		
數名詞/some 十不可數名詞」的規則。		
6. 請學生完成下方 Tryit. 練習題, 寫完後可請學生上臺寫 出各題答案,全班一起訂正。		
山谷烟谷东,主班一起可止。		
挑戰活動: 進行「英語咖啡廳」活動 1. 把班上分為兩組:單字組(A組)和句子組(B組) 2. 每一組有一位店長,每當有客人(非店長之學生)來到店裡,店長須依據自己組別評量客人。 3. 客人如果答對問題,可以從店長手中拿到一枚花片。 4. 所有客人需到單字組和句子組練習。	15	活動評量課堂觀察
5. 時間結束後,給予得到兩梅花片的學生獎勵。		
統整活動:	5	口語評量
1. 複習本課句型。	J	口 的 里
第四節結束		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
第五節		
導入活動:		
1.利用字母拼讀單字卡複習 br, pr, gr, cr 的發音規則與字母	_	口語評量
拼讀單字。	5	課堂觀察
2. 將所有字母拼讀單字卡貼在黑板上,並將全班分為兩組。 3. 請兩組各派一位代表猜拳,猜贏的組別由代表選擇一個單		
3. 請兩組合派一位代表猜拳,猜贏的組別田代表選擇一個単字,全組一起念,若正確則將字卡取下,並繼續挑選下一個		
字。若組內有人念錯,則換另一組挑戰,直到字卡全取下為		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		

止。		
4. 統計各組取下的字卡數,最多字卡的組別獲勝。		
發展活動:		
1. 帶學生複習字母 t, d, r 及其發音[t], [d], [r]。	25	課堂觀察
2. 教導學生 tr, dr 為子音群, 一般放在字首, 每個子音雖仍		口語評量
保有原來的發音,但發音時必須將它們「輕而快」的念出。		
由於與下組合的關係,念起來像融合成一個音。		
3. 利用字母拼讀單字卡,帶學生練習 tr 的發音。可由慢到		
快的方式念,直到 tr 念得像融合成一個音,再練習字母拼		
讀單字 train, tree, trick。		
4. 重複步驟 3, 帶學生拼讀 dr 的字母拼讀單字。		
5. 播放 CD/Super E-Book,讓學生逐字跟念,直到熟練為止。		
Th. °		
總結活動:		
1. 教師帶領學生進行習作 p7-8 書寫。	10	作業評量
2. 請學生事先想一道料理,並請他們回去利用網路查詢相		
關食材的英語。		
第五節結束		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
教學活動內容及實施方式 第六節	時間	備註
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動 :		
教學活動內容及實施方式 第六節	時間 5	備註 活動評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。		
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動:		
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。		
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包	5	活動評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包 含料理圖片、所需食材(英語)。		活動評量口語評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹:	5	活動評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包 含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is	5	活動評量口語評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is It has(食材)	5	活動評量口語評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包 含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is	5	活動評量口語評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is It has(食材)	5	活動評量口語評量
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is It has(食材) Thank you.	5 27	活動評量口語評量課堂觀察
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is It has(食材) Thank you.	5 27	活動評量口語評量課堂觀察
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹: Good afternoon everyone. This is It has(食材) Thank you. 統整活動: 教師利用單元句型詢問班上同學想吃哪道料理。	5 27	活動評量口語評量課堂觀察
教學活動內容及實施方式 第六節 導入活動: 1. 複習本單元單字和句型。 發展活動: 進行"Yummy! Yummy"創意料理活動。 1. 學生利用事先查好的食材進行創意料理圖文設計。需包含料理圖片、所需食材(英語)。 2. 設計完成後,每個學生上台進行料理介紹:Good afternoon everyone. This is It has(食材) Thank you. 統整活動: 教師利用單元句型詢問班上同學想吃哪道料理。 What would you like to eat?	5 27	活動評量口語評量課堂觀察